

Medienmitteilung vom 22. Juli 2026

Neue Urnenöffnungszeiten ab 1. September 2026 in Rüti

Die Öffnungszeiten der Urnen werden durch den Gemeinderat angepasst: Per 1. September 2026 sind die Urnen im Gemeindehaus und im Schulhaus Fägswil nur noch am Abstimmungssonntag von 09.30 bis 10.30 Uhr geöffnet. Die bisherige Öffnung am Samstag entfällt.

Einzelne Urnenstandorte und -zeiten werden nur wenig genutzt, wie eine Auswertung der Stimmabgaben der vergangenen Abstimmungssonntage zeigt. Am Samstag im Gemeindehaus und an der Urne der Einwohnerdienste wurden nur wenige Stimmcouverts durch die Stimmberechtigten eingeworfen; der grösste Teil der Stimmabgaben erfolgt erfahrungsgemäss am Sonntag. Dies wurde auch durch das Wahlbüro bestätigt. Der Gemeinderat hat daher die Öffnungszeiten auf den tatsächlichen Bedarf ausgerichtet.

Was sich ändert

Die bisherige Öffnungszeit am Samstag von 09.00 bis 11.00 Uhr im Gemeindehaus entfällt. Im Schulhaus Fägswil bleibt die Urne wie bisher nur am Sonntag zugänglich; die Öffnungszeit verschiebt sich neu auf 09.30 bis 10.30 Uhr. Der beliebte «Abstimmungskaffee» in Fägswil, bei dem sich die Stimmberechtigten bei Kaffee und Kuchen über die Vorlagen austauschen können, bleibt erhalten. Auch die Öffnungszeit der Urne im Gemeindehaus am Sonntag wird auf 09.30 bis 10.30 Uhr angepasst.

Darüber hinaus gibt es Änderungen in der vorzeitigen Stimmabgabe. Diese wird neu in der Woche vor dem Abstimmungssonntag von Montag bis Freitag zu den Öffnungszeiten der Gemeindeverwaltung am Schalter der Einwohnerdienste möglich sein. Die aktuelle Zugänglichkeit ab amtlicher Zustellfrist – drei Wochen vor dem Abstimmungssonntag – entfällt.

Mit der angepassten Regelung werden sämtliche Vorgaben des Gesetzes über die politischen Rechte (GPR) eingehalten: Die Abstimmungsurne im Gemeindehaus ist am Abstimmungssonntag weiterhin während mindestens einer Stunde geöffnet und die vorzeitige Stimmabgabe ist im gesetzlich vorgesehenen Rahmen sichergestellt.

Christoph Zuppinger
Kommunikationsverantwortlicher